



IL LIBRO

Johanna, 13 anni la ragazza amica delle alci

Una capanna nel bosco non lontana da casa. È lì che l'anticonformista

Johanna riesce a ritrovare un po' di pace a contatto con la natura dopo che la sua migliore amica improvvisamente le ha voltato le spalle per intrufolarsi nel gruppetto delle tipe più popolari della scuola, quelle che hanno occhi solo per vestiti, trucchi e ragazzi. Nel silenzio di una piccola radura vicino alla palude Johanna fa conoscenza con un'alce selvatica che attratta dai suoi pop corn sembra un giorno dopo l'altro lasciarsi addomesticare. Il problema è che la stagione della caccia è alle porte e Johanna teme per la vita della sua nuova amica. Con **La ragazza delle alci** (Emons!raga; libro+ audiolibro; 14 euro) l'autrice finlandese Malin Klingenberg intreccia le emozioni di un romanzo avventuroso a quelle dei cambiamenti nell'età dell'adolescenza. La tredicenne si troverà coinvolta in un giro di attivisti per i diritti animali all'inseguimento di loschi commercianti di alci. Per fortuna potrà contare sull'aiuto di un misterioso e amabile coetaneo. Dai 12 anni



IL LIBRO

Viaggio in Italia tra le meraviglie del Belpaese

Frequentare e coltivare la bellezza in un Paese come l'Italia, che detiene

tra il 50 e il 70% del patrimonio culturale mondiale, non è difficile. Basta puntare il dito sulla carta geografica, aver voglia di partire e tenere gli occhi aperti. Tommaso Sacchi, oggi assessore alla Cultura del Comune di Milano, e in passato con lo stesso ruolo a Firenze, firma questo bel volume **Negli occhi la bellezza** (Mondadori; 19 euro) che nel sottotitolo contiene il programma: "16 esperienze tra arte e natura da vivere prima dei 16 anni". Proposte nate dalla sua esperienza di viaggiatore in qualche modo privilegiato che ha segnato la sua vita. Sedici tappe da Milano fino a Napoli passando per Venezia, Bologna, Ivrea, Castel del Monte, Matera, luoghi che insieme a tanti altri, meravigliosi ed emozionanti, raccontano del nostro passato e della nostra cultura. Un invito a viaggiare nello spazio e nel tempo, a godere i monumenti che il mondo ci invidia, le grandi città, i borghi antichi, i sapori e la natura così varia da nord a sud. Dai 12 anni ■



IL GIOCO DA TAVOLO

Per Talisman serve molto tempo: ore...

La versione di **Talisman** uscita nel 2024 è la quinta: punta a correggere alcuni problemi, soprattutto la durata delle partite. Ogni giocatore deve scegliere un personaggio, aumentarne le capacità e farlo arrivare al centro del tabellone, dove può vincere la partita con la Corona del Comando. I personaggi hanno forze e abilità diverse e una partita può durare ore: se poi si aggiungono le espansioni, si può arrivare a giocare con più di mille carte! Talisman è anche una palestra per imparare a giudicare le regole: ci sono personaggi la cui forza cambia radicalmente, a seconda delle regole adottate oppure del numero di carte in gioco. È possibile poi adottare delle regole particolari (levare alcune carte, aggiungerne